

*ADSP*シリーズ

---

*ADSP 674-324*

---

ソフトウェア・ユーザーズ・マニュアル

 中部電機株式会社



## 目 次

1. ライブラリの概要.....	2
2. フォルダ構造 .....	3
3. 機構詳細 .....	4
3. 1    DSPメモリ配置について.....	4
3. 2    DSP内データブロック図.....	4
4. データ型 .....	5
5. ライブラリ使用方法.....	6
5. 1    ホスト用ライブラリ.....	6
5. 1. 1    使用方法.....	6
5. 1. 2    実装方法.....	6
5. 1. 3    サンプルプログラム.....	7
5. 2    DSP用ライブラリ.....	8
5. 2. 1    使用方法.....	8
5. 2. 2    データ領域のアクセス.....	8
5. 2. 3    コマンドの実行.....	9
5. 2. 4    複合コマンドの実装.....	9
6. ライブラリ関数の説明.....	10
6. 1    関数一覧.....	10
6. 2    関数詳細.....	11
7. コマンドの説明 .....	20
7. 1    機能別コマンド一覧.....	20
7. 2    命令コード詳細.....	21

## 1. ライブラリの概要

本ライブラリには次の2つのプロダクトが含まれています。

1. ADSP674ボード（以下 DSP）をブラックボックスの2チャンネルFFT演算ユニットとして使用するホスト用ライブラリです。ホスト用に作成したユーザプログラムとリンクし、関数呼び出しによりライブラリの初期化・データ授受・演算等の処理を行います。DSPとのハンドリングはライブラリ内で行い、全体の処理の主導権はホストプログラムが持ち、DSPはホスト側のユーザプログラムが発行するさまざまなコマンドに従って、演算処理を遂行します。
2. DSP側のプログラムをユーザが記述する場合の演算関数ライブラリです。この場合、DSP側のユーザプログラムが処理の主導権を持ち、先のコマンドの発行の代わりに、同等の関数呼び出しにより処理を実行します。演算のためのデータ領域等はユーザプログラムから随時直接アクセスすることが可能です。しかし、ホストの資源（ディスク、画面等）をアクセスするためには、Cアダプタ（別売開発支援ソフトウェア）を用いるか又は、仲立ちをするホスト側のプログラムを作成しなければなりません。

何れのプロダクトを使用しても同等に処理ができます。どちらを選択するかはホスト資源へのアクセス割合やプログラム開発効率に基づいて選択するとよいでしょう。この場合考慮に入れておかなければいけない点を以下に示します。

- ◎ ホスト用ライブラリにてコマンドを発行すると、ホストとDSP間でハンドリングが行われます。DSP用ライブラリでは同等の手続きが関数呼び出しだけで済むためDSP用ライブラリを使用したほうが高速な処理ができます。

## 2. フォルダ構造

セットアップフォルダには、以下のファイルが収められています。

Windows システムフォルダ

└─ A67XFFT.dll                    ホスト用ダイナミックライブラリ

FFTLIB2

```
├─ README.txt                    簡単なドキュメントが記載されています。
├─ SAMPLE
│   └─ HOST
│       ├── sample.bas            サンプルプログラム Source File
│       ├── sample.exe            サンプルプログラム 実行ファイル
│       ├── sample.vbp            サンプルプログラム用VBプロジェクト
│       └─ sample.frm            サンプルプログラム用VBフォーム
├─ HOST
│   ├── A67XFFT.bas            VB用標準モジュール
│   ├── A67XFFT.h            C用ヘッダーファイル
│   └─ A67XFFT.lib            C用インポートライブラリ
├─ HELP
│   ├── A67X324.cnt            ヘルプ Contents ファイル
│   └─ A67X324.hlp            ヘルプファイル
└─ DSP
    ├── FFTEXEC.lib            DSP用ライブラリ
    ├── FFTLIB67.cmd            DSP用コマンドファイル
    ├── FFTLIB67.h            ヘッダーファイル
    ├── FFTTBL67.h            ヘッダーファイル
    ├── FFTWRK67.h            ヘッダーファイル
    ├── FFTLIB67.c            DSP用mainプログラム
    └─ FFTLIB67.out            DSP用実行プログラム
```

◎ FFTLIB67.out については、ホスト用DLLにて使用しますので、インストール後のフォルダ移動はしないでください。

### 3. 機構詳細

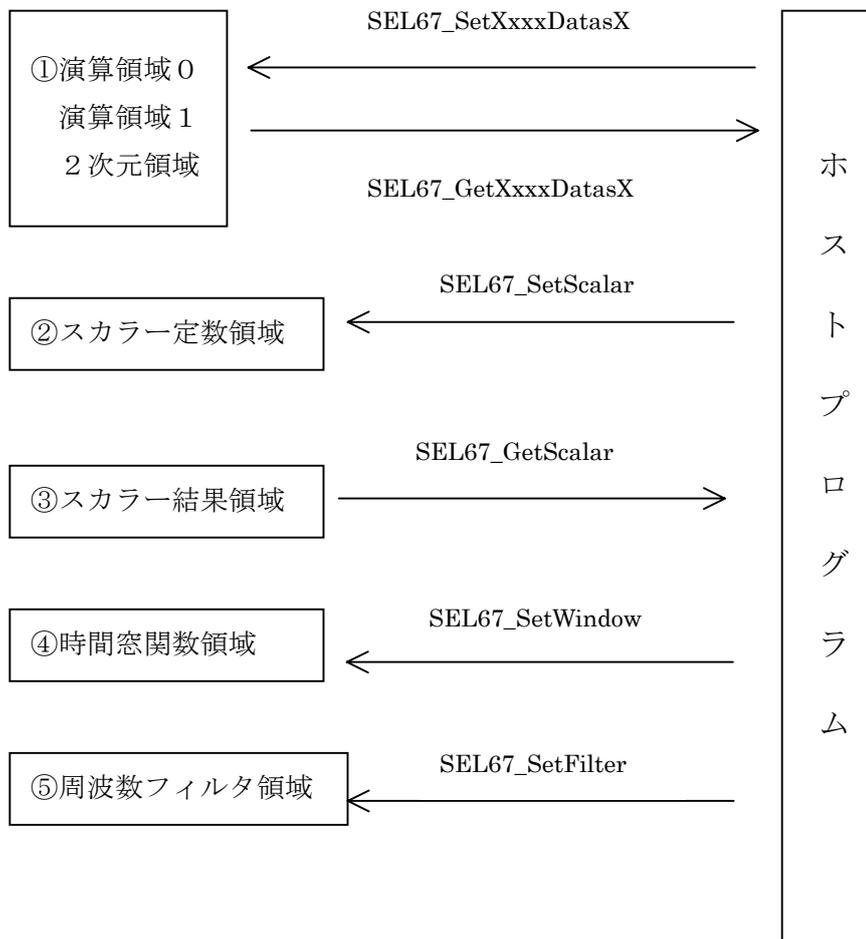
#### 3. 1 DSPメモリ配置について

1. 本ライブラリは、処理実行速度を高速にするためFFT点数に応じて、DSPメモリを下表のように配置しています。

点数・次元	16～1024	～2048	～4096	～16384	2次元
内部メモリ (OCDMEM)	62 KB	50 KB	33 KB	1 KB	62 KB
標準メモリ (SBSRAM)	1 KB	82 KB	230 KB	1050 KB	1 KB
標準メモリ (SDRAM)	—	—	—	—	16 MB

\* 領域確保コマンドにより、点数・次元を設定すると上記サイズが各メモリ領域の最後部に配置されますので、DSPプログラムを記述時は使用するサイズを計算のうえ、コマンドファイルにて重複しないように配置してください。

#### 3. 2 DSP内データブロック図



## 4. データ型

本ライブラリでは、データとして次の型を取り扱います。

### 1. スカラー型

1 個の浮動小数点データで、ホストで扱う単精度浮動小数(float)と同精度です。

### 2. 実数型

1 次元の浮動小数配列です。ホストで扱う単精度浮動小数(float[])と同精度です。ホストでの double は取り扱えません。

### 3. 複素数型

2 次元の浮動小数配列です。FFT後の周波数領域データ等はこの型になります。ホストで扱う単精度浮動小数配列(float[][2])と同精度です。

データ順は次の通りです。

data[0][0]	先頭データの実数部
data[0][1]	先頭データの虚数部
data[1][0]	2 番目データの実数部
data[1][1]	2 番目データの虚数部

## 5. ライブラリ使用方法

### 5. 1 ホスト用ライブラリ

#### 5. 1. 1 使用方法

ライブラリを構成している関数は、初期化関数、データ授受関数、コマンド発行関数、及び、これらの関数を組み合わせた複合関数等です。これらの関数を適宜組合せて必要な計算を順次行います。実行はおよそ次の順になります。

1. 初期化関数 `SEL67_Libinit()` をライブラリ関数を利用するに当たってまず最初に行わなければいけません。
2. ライブラリにて使用する領域を `SEL67_Fftinit()` にて確保します。
3. 計算の対象となるデータを、ベクトルデータ授受関数を使用して DSP へダウンロードします。データは、単精度実数、単精度複素数のいずれかのデータで、ホストのメモリに一旦蓄えられたものを DSP との間で授受します。
4. 計算の種類によっては係数が必要になりますから、係数ロード関数を使用して DSP へダウンロードします。例えば FFT 演算の時間窓関数とか、フィルタリングの係数等がそれに相当します。
5. データと係数がそろったらコマンド発行関数で実行したい計算を DSP に命令します。コマンドは番号が予め決められており、ヘッダファイル `fftlib67.h` に定義されています。
6. 計算結果はベクトルデータ授受関数で DSP からホストのメモリに取り出せます。
7. 処理の最後に `A67X_libexit()` にて DSP の解放を行います。この関数を実行せずに終了すると、次回初期化関数が異常になります。

#### 5. 1. 2 実装方法

本ライブラリは、`Visual Basic`、`Visual C++` から利用することができます。

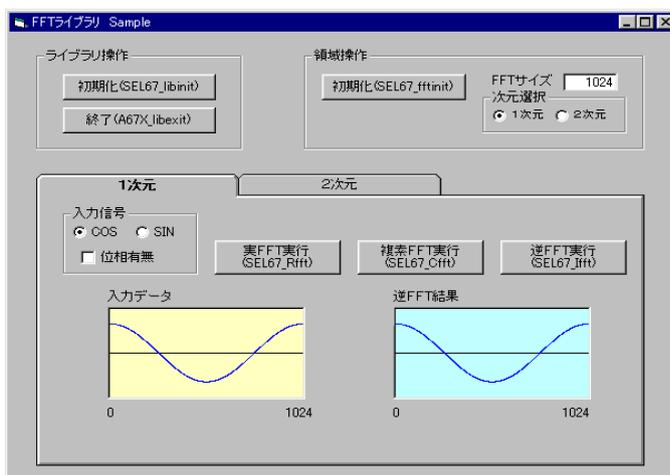
1. `Visual Basic` にて利用する場合  
メニューの「プロジェクト」→「標準モジュールの追加」を選択し、「既存のファイル」タグで” `A67XFFT.BAS`” (FFTライブラリ II) と” `A67XDLL.BAS`” (ADSP674標準) を追加します。
2. `Visual C++` にて利用する場合  
本ライブラリを使用するソースファイルの先頭で `#include` 命令を使用して、” `A67XFFT.H`” (FFTライブラリ II) ・” `A67XDLL.H`” (ADSP674標準) ファイルを取り込みます。  
又、” `A67XFFT.LIB`” (FFTライブラリ II) ・” `A67X32.LIB`” (ADSP674標準) をインポートライブラリとしてプロジェクトへ追加します。

### 5. 1. 3 サンプルプログラム

本ライブラリには、Visual Basic Ver 6. 0のサンプルプログラムが添付されています。(DSPボード番号ゼロ番設定にして使用してください)

<操作手順>

1. ライブラリの初期化(SEL67\_libinit)
2. 領域の初期化(SEL67\_fftinit)



#### 3. 1次元

入力信号を選択し、「実FFT実行」又は「複素FFT実行」を実行する。入力データが表示されます。次に「逆FFT実行」を実行します。逆FFT結果が表示されます。入力信号「位相有無」をチェックし「実FFT実行」を実行すると、逆FFTの結果位相が無視されます。



#### 4. 2次元

「テスト画像作成」にて画像作成し、「実FFT実行」又は「相関画像作成」にて相関基準画像を作成し「相互相関実行」を実行します。FFT結果もしくは相関結果が表示されます。次に「逆FFT実行」を実行します。逆FFT結果が表示されます。(元の画像に戻ります)

5. 次元又はFFTサイズ変更時は、領域確保(SEL67\_fftinit)を再度実行します。
6. すべて処理が終了したら、ライブラリ操作「終了」(A67X\_libexit)を実行します。

## 5. 2 DSP用ライブラリ

### 5. 2. 1 使用方法

出荷時のDSP用ライブラリは、ホスト用ライブラリのDSP側コアプログラムと全く同じ内容となっています。ライブラリとして使用するには、`fftlib67.c`より`fftlib67u.c`としてユーザプログラムを作成してください。出荷時の`main()`は必要な初期化を全て行った後、`for(;;)`による無限ループを回っています。これがDSP側コアプログラムのアイドルループです。ホスト側ライブラリからのコマンドを待機し、その番号の正当性をチェックした後、番号に応じた処理ルーチンへ分岐テーブルを使用して分岐し、処理結果の真偽でエラーの有無を判定し、その旨をホストへレポートするようになっています。

(`fftlib67u.out`はインストールフォルダ`[fftlib2]¥DSP`へ作成してください)

### 5. 2. 2 データ領域のアクセス

ホスト側ライブラリのうち、データ授受関数に相当する関数はありません。データは演算領域に直接アクセスします。但し、以下に示す全てのポインタは処理関数からアクセスしますので、あくまでも間接参照として使用し、ポインタ自体を変更してはいけません。

- 1次元演算領域は、2つあります。大域変数 `float *data0;` と `float *data1;` がその先頭番地を指標しています。このポインタを間接参照してアクセスします。例えば演算領域1の0番目と1番目に複素数  $a + bj$  ,  $c + dj$  (注  $j$  は虚数単位) を代入する場合、

```
data0[0] = a;  
data0[1] = b;  
data0[2] = c;  
data0[3] = d;
```

とします。

- 2次元演算領域は、大域変数 `float *data_2d` がその先頭番地を指標しています。

- ★ 上記1、2の演算領域にあるデータは、その有効な点数と次元を別の変数で管理しています。データ点数は、大域変数 `m_fft->size` が管理しています。データ点数を変更する場合は併せてこれを変更します。データ次元は、大域変数 `m_fft->dim` が管理しています。これらの変数は2つの演算領域共通です。

#### 3. その他の領域

窓係数データ	<code>float *windata</code>
フィルタ係数	<code>float *fildata</code>
定数スカラ領域	<code>float cnscl</code>
出力スカラ領域	<code>float outsc1</code>

### 5. 2. 3 コマンドの実行

ホスト側ライブラリのうち、コマンド発行関数は分岐テーブルを使った分岐に相当します。例えば、ホスト側ライブラリで

```
long    rslt;
rslt = SEL67_Command(CFFT);
```

は、DSP側ライブラリでも次の様なマクロ定義がされているため同様の記述ができます。

```
int     rslt;
#define SEL67_Command(cmd)      (*function[cmd])()
rslt = SEL67_Command(CFFT);
```

この分岐テーブルによる関数呼び出しは、分岐テーブル本体が記述されているプログラムとコマンド番号定義 FFLIB67.H との間につじつまが合わせてあります。例えば、CFFTコマンドを実行したい場合、ホスト側ライブラリで、SEL67\_Command(CFFT)を実行すると、コマンド番号としてFFLIB67.Hで定義されている 3 がDSPに渡ります。DSP側ではこれを受けて、function[]の 3 番目に設定されている関数(この場合CFFTの処理をする為の複素FFT関数が呼び出されます)。

### 5. 2. 4 複合コマンドの実装

DSP側ライブラリには、ホスト側ライブラリの複合コマンドに相当する関数は用意されていません。複合関数は、データ授受関数とコマンド発行関数の組合せで実現されています。データ授受はポインタを用いて直接アクセスし、コマンド発行は関数を直接呼出してください。

## 6. ライブラリ関数の説明

### 6. 1 関数一覧

#### 初期化関数

long SEL67_Libinit();	ライブラリ初期化
long SEL67_Fftinit();	FFT領域設定

#### データ授受関数

long SEL67_SetRealDatas();	実数データ書き込み
long SEL67_GetRealDatas();	実数データ読み出し
long SEL67_SetCplxDatas1, 1S, 2, 2S();	複素数データ書き込み
long SEL67_GetCplxDatas1, 1S, 2, 2S();	複素数データ読みだし
long SEL67_SetScalar();	スカラデータ書き込み
long SEL67_GetScalar();	スカラデータ読みだし
long SEL67_SetWindow();	窓関数データセット
long SEL67_EjectWindow();	窓関数データ破棄
long SEL67_SetFilter();	フィルタデータセット

#### コマンド発行関数

long SEL67_Command();	コマンド発行
-----------------------	--------

#### 複合関数

long SEL67_Rfft();	実数FFT
long SEL67_Ifft();	逆FFT
long SEL67_Cfft();	複素数FFT
long SEL67_2D_Rfft();	2次元実数FFT
long SEL67_2D_Ifft();	2次元逆FFT
long SEL67_2D_Cfft();	2次元複素数FFT
long SEL67_2D_Cross_corr();	2次元相互相関
long SEL67_R_Power();	実数データのパワー# 1
long SEL67_R_Logpower();	実数データのパワー# 2
long SEL67_C_Power();	複素数データのパワー# 1
long SEL67_C_Logpower();	複素数データのパワー# 2
long SEL67_PeakScan();	パワー最大値検出
long SEL67_OverAll();	パワーオーバーオール
long SEL67_PoverAll();	パワーパーシャルオーバーオール

注：本ライブラリで示した複合関数はDSPのFFTライブラリIIで実行可能な処理のほんの一部です。

## 6. 2 関数詳細

関数名	FFTライブラリ初期化関数	
定義	long SEL67_Libinit(bdno, type)	
引数	long bdno;	DSPボード番号
	long type;	DSPプログラムタイプ(0:標準, 1:ユーザ仕様)
戻り値	0 正常です。 1 ライブラリ初期化エラー 2 ボード実装エラー 3 プログラム実行エラー 4 ボード番号エラー 5 プログラムロードエラー	
備考	異常の原因としては次の事が考えられます。 ●”インストールフォルダ¥DSP”にDSPプログラム”fftlib67(u).out”が存在しない。 ●bdnoで指定した番号のボードが接続されていない。 ●ボードを拡張ラックに実装している場合、拡張ラックが正常に作動できる状況になっていない。(電源、ケーブル接続等) ●DSPボードの異常	
参考	DSPプログラムタイプ 0 : fftlib67.out, 1 : fftlib67u.out が実行されま す。	

---

関数名	ライブラリ領域確保関数	
定義	long SEL67_Fftinit(n, dim)	
引数	long n;	FFTサイズ
	long dim;	FFT次元
戻り値	0 正常です。 0以外 異常です。	
説明	FFT演算用領域の確保、初期処理を行います。	

関数名	実数・複素数データダウンロード関数	
定義	long SEL67_SetRealDatas (bfnum, len, data);	実数
	long SEL67_SetCplxDatas1 (bfnum, len, data);	複素数1
	long SEL67_SetCplxDatas1S (bfnum, len, data);	複素数2
	long SEL67_SetCplxDatas2 (bfnum, len, real, imag);	複素数3
	long SEL67_SetCplxDatas2S (bfnum, len, real, imag);	複素数4
引数	long bfnum;	演算領域番号 (0/1/2) (領域番号2 : 2次元データ領域)
	long len;	データ数
	float *data;	データアドレス
	float *real;	データアドレス・実数部
	float *imag	データアドレス・虚数部
戻り値	0	正常です。
	0以外	異常です。
説明	データ数は実数・複素数におけるデータ数です。次のデータとして扱われます。実数データ float data[len]; 複素数データ 1 float data[len][2]; 複素数データ 3, 4 float real[len]; float imag[len];	
	バッファ番号を直接指定しますから、DSP内の対象演算領域とは無関係に引数 bufnumで指定された演算領域をアクセスします。	
	複素数 1, 3 は、データが光学配列とみなしダウンロード時に並び替えをします。	

関数名	実数・複素数データ・アップロード関数	
定義	<code>long SEL67_GetRealDatas(bfnum, len, data);</code>	実数
	<code>long SEL67_GetCplxDatas1(bfnum, len, data);</code>	複素数1
	<code>long SEL67_GetCplxDatas1S(bfnum, len, data);</code>	複素数2
	<code>long SEL67_GetCplxDatas2(bfnum, len, real, imag);</code>	複素数3
	<code>long SEL67_GetCplxDatas2S(bfnum, len, real, imag);</code>	複素数4
引数	<code>long bfnum;</code>	演算領域番号 (0/1/2) (領域番号2 : 2次元データ領域)
	<code>long len;</code>	データ数
	<code>float *data;</code>	データアドレス
	<code>float *real;</code>	データアドレス・実数部
	<code>float *imag</code>	データアドレス・虚数部
戻り値	0	正常です。
	0以外	異常です。
説明	データ数は実数・複素数におけるデータ数です。次のデータとして扱われます。実数データ <code>float data[len];</code> 複素数データ 1, 2 <code>float data[len][2];</code> 複素数データ 3, 4 <code>float real[len];</code> <code>float imag[len];</code> バッファ番号を直接指定しますから、D S P内の対象演算領域とは無関係に引数 <code>bufnum</code> で指定された演算領域をアクセスします。 複素数 2, 4 は、データが光学配列とみなしアップロード時に並び替えをします。	

関数名	スカラーデータダウンロード関数	
定義	<code>long SEL67_SetScalar(scalar);</code>	
引数	<code>float scalar;</code>	
戻り値	0	正常です。
	0以外	異常です。
説明	スカラー値をD S Pにロードし、利用可能にします。	

関数名	スカラーデータアップロード関数	
定義	<code>long SEL67_GetScaler(scalar);</code>	
引数	<code>float *scalar;</code>	
戻り値	0	正常です。
	0以外	異常です。
説明	スカラーの結果が返るコマンドを行った後、結果を取り出すのに使用します。	

関数名 時間窓関数ダウンロード関数  
定義 long SEL67\_SetWindow(window);  
引数 float window[fftサイズ]; 窓関数データ  
戻り値 0 正常です。  
0以外 異常です。計算が続行できません。  
説明 F F Tの時間窓関数をセットし使用可能にします。  
窓関数データはD S Pにダウンロードされ、振幅補正係数を計算し窓関数処理に備えます。一旦この関数を行うと以後、時間窓関数の禁止関数SEL67\_EjectWindow()又は、コマンド関数でWINDOW\_EJECTコマンドを発行するまでは、毎F F T演算に先立ち窓関数処理が行われます。  
窓関数データはF F Tの点数に合った点数のデータを用意してください。レクタングュラ窓等の場合、点数の不足分は0で埋めて2のN乗点になるようにしてください。

---

関数名 時間窓関数禁止  
定義 long SEL67\_EjectWindow();  
引数 なし  
戻り値 0 正常です。  
0以外 異常です。計算が続行できません。  
説明 F F T演算における時間窓関数処理を禁止します。先にSEL67\_SetWindow()でセットした窓関数は破棄されます。

関数名 周波数フィルタダウンロード関数  
 定義 long SEL67\_SetFilter(filter);  
 引数 float filter[fftサイズ/2+1]; 周波数特性データ  
 戻り値 0 正常です。  
 0以外 異常です。計算が続行できません。  
 説明 フィルタリングコマンドで周波数領域データに掛けるフィルタデータをダウンロードします。この関数で扱えるフィルタは実係数のフィルタデータです。FFT のデータ点数をNとして、係数テーブルは先頭からN/2 + 1点分が有効です。負の周波数領域の係数部分はDSP内で自動生成されます。データを与える必要はありません。

---

関数名 コマンド発行関数  
 定義 long SEL67\_Command(command);  
 引数 long command; コマンド番号  
 戻り値 0 正常です。  
 0以外 処理結果がエラーを示しています。  
 説明 コード化されたコマンドをDSPに渡し、演算等の処理を起動します。コードはヘッダファイル(FFTLIB67.H)に定数宣言されていますので、これをインクルードしてください。各コマンド名の詳細は コマンドの説明 の章を参照してください。

---

関数名 実数FFT関数  
 定義 long SEL67\_Rfft(data);  
 引数 float data[]; 実数入力兼複素出力データ  
 戻り値 0 正常です。  
 0以外 異常です。計算が続行できません。  
 説明 実数データに対してFFTを行い、結果を取り出します。  
 入出力データは次の配置になります。  
 入力時データ data[n]; n番目のデータ  
 出力時データ data[n\*2]; n番目の実数部  
 出力時データ data[n\*2+1]; n番目の虚数部  
 データ授受関数とコマンド発行関数を組み合わせて作られた関数です。

関数名 逆F F T関数  
定義 long SEL67\_Ifft(data);  
引数 float data[]; 入・出力データ  
戻り値 0 正常です。  
0以外 異常です。計算が続行できません。  
説明 周波数データに対して逆F F Tを行い、結果を取り出します。  
入出力データは次の配置になります。  
入出力時データ real[n\*2]; n番目の実数部  
入出力時データ real[n\*2+1]; n番目の虚数部  
データ授受関数とコマンド発行関数を組み合わせて作られた関数です。

---

関数名 複素数F F T関数  
定義 long SEL67\_Cfft(data);  
引数 float data[]; 複素数入力兼複素出力データ  
戻り値 0 正常です。  
0以外 異常です。計算が続行できません。  
説明 複素数データに対してF F Tを行い、結果を取り出します。  
入出力データはSEL67\_Ifftと同様の配置になります。  
データ授受関数とコマンド発行関数を組み合わせて作られた関数です。

---

関数名 2次元実数F F T関数  
定義 long SEL67\_2D\_Rfft(data, sort);  
引数 float data[]; 実数入力兼複素出力データ  
long sort; 出力データ配列指定(0/1, 1:光学配列)  
戻り値 0 正常です。  
0以外 異常です。計算が続行できません。  
説明 実数データに対して2次元F F Tを行い、結果を取り出します。  
入出力データは次の配置になります。  
入力時データ data[n]; n番目のデータ  
出力時データ data[n\*2]; n番目の実数部  
出力時データ data[n\*2+1]; n番目の虚数部  
データ授受関数とコマンド発行関数を組み合わせて作られた関数です。

関数名 2次元逆F F T関数  
定義 long SEL67\_2D\_Ifft(data, sort);  
引数 float data[]; 入力兼出力データ  
long sort; 入力データ配列指定(0/1, 1:光学配列)  
戻り値 0 正常です。  
0以外 異常です。計算が続行できません。  
説明 空間周波数データに対して2次元逆F F Tを行い、結果を取り出します。  
入出力データは次の配置になります。  
入出力時データ data[n\*2]; n番目の実数部  
入出力時データ data[n\*2+1]; n番目の虚数部  
データ授受関数とコマンド発行関数を組み合わせて作られた関数です。

---

関数名 2次元複素数F F T関数  
定義 long SEL67\_2D\_Cfft(data, sort);  
引数 float data[]; 複素数入力兼出力データ  
long sort; 出力データ配列指定(0/1, 1:光学配列)  
戻り値 0 正常です。  
0以外 異常です。計算が続行できません。  
説明 複素数データに対して2次元F F Tを行い、結果を取り出します。  
入出力データはSEL67\_2D\_Ifftと同様の配置になります。  
データ授受関数とコマンド発行関数を組み合わせて作られた関数です。

---

関数名 2次元相互相関関数  
定義 long SEL67\_2D\_Cross\_corr(data1, data2, sort);  
引数 float data1[]; 基準となるデータの2次元F F T結果  
float data2[]; 対象となるデータの2次元F F T結果  
long sort; 入力データ配列指定(0/1, 1:光学配列)  
戻り値 0 正常です。  
0以外 異常です。計算が続行できません。  
説明 基準データと対象データの相互相関処理を行い、結果を data2[] へ取り出します。1次元演算領域0, 1のデータは失われます。  
データ授受関数とコマンド発行関数を組み合わせて作られた関数です。

関数名 リニアパワースペクトル関数 (1)

定義 long SEL67\_R\_Power(data);

引数 float data[]; 入力兼出力データ

戻り値 0 正常です。  
0以外 異常です。計算が続行できません。

説明 実数データを入力しリニアパワを求めます。  
パワ値は次式で与えられます。

X[n] : パワ値  
R[n] : 実数部  
I[n] : 虚数部

$X[0] = \text{sqrt}(R[0]*R[0]);$  直流部  
 $X[n] = \text{sqrt}(R[n]*R[n] + I[n]*I[n]);$  n番目周波数

---

関数名 対数パワースペクトル関数 (1)

定義 long SEL67\_R\_Logpower(data);

引数 float data[]; 入力兼出力データ

戻り値 0 正常です。  
0以外 異常です。計算が続行できません。

説明 実数データを入力し対数パワを求めます。  
パワ値は次式で与えられます。

X[n] : パワ値  
R[n] : 実数部  
I[n] : 虚数部

$X[0] = \log_{10}(R[0]);$  直流部  
 $X[n] = \log_{10}(\text{sqrt}(R[n]*R[n] + I[n]*I[n]));$  n番目周波数

---

関数名 リニアパワースペクトル関数 (2)

定義 long SEL67\_C\_Power(data);

引数 float data[]; 入力兼出力データ

戻り値 0 正常です。  
0以外 異常です。計算が続行できません。

説明 入力データが複素数であることを除いて SEL67\_R\_Power() と同じです。

入力時データ data[n\*2]; n番目の実数部  
入力時データ data[n\*2+1]; n番目の虚数部

関数名 対数パワースペクトル関数 (2)  
定義 long SEL67\_C\_Logpower(data);  
引数 float data[]; 入力兼出力データ  
戻り値 0 正常です。  
0以外 異常です。計算が続行できません。  
説明 入力データが複素数であることを除いて SEL67\_R\_Logpower() と同じです。  
入出力データ仕様はSEL67\_C\_Power同様です。

---

関数名 パワーオーバーオール関数  
定義 long SEL67\_OverAll(data, outdata);  
引数 float data[]; 入力データ  
float outdata; 出力データ  
戻り値 0 正常です。  
0以外 異常です。計算が続行できません。  
説明 FFTサイズ/2+1のパワー値を入力しオーバーオール値を計算します。

---

関数名 パーシャルパワーオーバーオール関数  
定義 long SEL67\_POverAll(data, outdata, low, high);  
引数 float data[]; 入力データ  
float outdata; 出力データ  
long low; パーシャル最小値  
long high; パーシャル最大値  
戻り値 0 正常です。  
0以外 異常です。計算が続行できません。  
説明 FFTサイズ/2+1のパワー値を入力し指定パーシャル範囲内でパワー値を加算します。

---

関数名 パワーピーク値検出関数  
定義 long SEL67\_PeakScan(peak, data);  
引数 float data[]; 入力データ  
float peak; 出力データ  
戻り値 0 正常です。  
0以外 異常です。計算が続行できません。  
説明 FFTサイズ/2+1のFFTデータを入力し、最大値を検出します。

## 7. コマンドの説明

コマンド発行関数でDSPに渡す命令コードには初期化命令、演算命令、I/Oの制御命令等さまざまな命令があります。命令コードは倍精度整数で、各命令処理に対応して番号が決められています。コード番号はヘッダファイルに定数宣言してありますからこれを取り込んでください。この整数コードをコマンド発行関数に渡しますが、将来のバージョンアップに備えて、番号値を直接コーディングせず、ヘッダファイル(FFTLIB67.H)に定義してあるニーモニック(定数宣言)を使用してください。また、命令によっては実行する前に所定のデータがセットされていないと無意味な命令もありますので注意が必要です。

### 7. 1 機能別コマンド一覧

#### F F T 関連計算処理

INIT	F F T ライブラリ初期化
END	F F T ライブラリ終了
CFFT	F F T 実行
IFFT	逆 F F T 実行
CFFT_2D	2次元 F F T 実行
IFFT_2D	2次元逆 F F T 実行
LPOWER	リニアパワから対数パワを計算する
POWER	F F T データに対してパワを求める
POWER2	F F T データに対して2乗パワを求める
EXECFIL	周波数軸データに対してフィルタリングを行う
OVERALL	パワのオーバオール値を求める
PART_OVER_ALL_xxxx	パワのパーシャルオーバオールを求める
PEAKSCAN	パワの最大値を検出する

#### F F T 応用計算処理

AUTO_CORR	F F T による自己相関関数を求める
CROSS_CORR	F F T による相互相関関数を求める
TRANSFER	伝達関数を求める
CTFR_TO_BODE	複素伝達関数を利得と位相に変換する
CONVO_xxxx	F F T によるコンボリューションを行う
DECONVO_xxxx	F F T によるデコンボリューションを行う
COHERENCY_xxxx	コヒーレンス関数を求める

#### データ型変換と補助処理

SETWIN	窓関数を使用可能にする
EJTWIN	窓関数を無効にする
SETFIL	周波数フィルタデータをセットアップする

#### データ領域選択

SEL0	演算領域 0 を選択する
SEL1	演算領域 1 を選択する

(注：コマンド名中の xxxx 等は、その部分が異なる複数のコマンドがある事を示しています。)

## 7. 2 命令コード詳細

この章は各種コマンドの意味や使用方法をコマンドごとに詳しく述べています。  
説明は次の書式に従っています。

命令コード名	コマンドニーモニックです。ヘッダファイルに定数定義されている名称です。
機能要項	処理の内容を述べています。
実行条件	処理に先立ち、セットされていなければいけない条件を述べています。
実行結果	処理結果を述べています。
備考	コマンドにより特に補足すべき内容がある場合は備考として述べています。

---

命令コード名	AUTO_CORR
--------	-----------

機能要項	自己相関関数を計算します。
実行条件	対象演算領域 = 周波数領域データ
実行結果	対象演算領域 = 自己相関データ (複素数) 正規化された自己相関関数が得られます。虚数部は意味を持ちません。

命令コード名	CFFT
機能要項	対象演算領域の複素数データに対してF F Tを行います。SETWINで窓関数が有効になっている場合はF F Tに先立ち窓関数を対象演算領域に掛けます。
実行条件	対象演算領域 = 時系列データ (n点複素数) 実数データ時は虚数部へゼロをセットしてください。
実行結果	時間窓関数が有効の場合まず時間窓を掛けた後F F Tが行われ、対象演算領域に複素周波数領域データが残ります。窓関数が有効の場合は窓関数による振幅補正も行われます。負の周波数領域データも取り出しができます。
	<pre> data[ 0 ][0] : 直流分 data[ 1 ][0] : 基本周波数実数部 data[ 1 ][1] : 基本周波数虚数部 data[ 2 ][0] : 第2周波数実数部 data[ 2 ][1] : 第2周波数虚数部 ..... data[n/2][0] : ナイキスト周波数実数部 data[n/2][1] : ナイキスト周波数虚数部 ..... data[n-2][0] : 第2周波数実数部 (負の周波数) data[n-2][1] : 第2周波数虚数部 (負の周波数) data[n-1][0] : 基本周波数実数部 (負の周波数) data[n-1][1] : 基本周波数虚数部 (負の周波数) </pre>
参考	SETWIN, EJTWIN

命令コード名	CFFT_2D
機能要項	2次元演算領域の複素数データに対してF F Tを行います。SETWINで窓関数が有効になっている場合はF F Tに先立ち窓関数を対象演算領域に掛けます。
実行条件	2次元演算領域(data_2d) = データ (n点×n点) 実数データ時は虚数部へゼロをセットしてください。
実行結果	時間窓関数が有効の場合まず時間窓を掛けた後F F Tが行われ、対象演算領域に複素周波数領域データが残ります。窓関数が有効の場合は窓関数による振幅補正も行われます。負の周波数領域データも取り出しができます。

命令コード名      COHERENCY\_INIT

機能要項            コヒーレンス関数計算の初期化を行います

実行条件            特にありません。

実行結果            この時点では結果は出力されません。

参考                 COHERENCY\_EXEC , COHERENCY\_END

---

命令コード名      COHERENCY\_EXEC

機能要項            コヒーレンス関数計算の反復 1 回分を計算します。

実行条件            演算領域 0    =   系への入力データ (複素数)  
                      演算領域 1    =   系からの出力データ (複素数)  
                      実数データの時は、虚数部にゼロをセットしてください。

実行結果            この時点では結果は出力されません。

備考                 この処理を必要な回数反復して実行します。回数が多いほどコヒーレンス関数は真の値に近づきます。この関数の実行に先立ちCOHERENCY\_INITの実行が必要です。

参考                 COHERENCY\_INIT , COHERENCY\_END

---

命令コード名      COHERENCY\_END

機能要項            コヒーレンス関数計算を完了します。

実行条件            特に無し

実行結果            演算領域 0    =   コヒーレンス関数 (実数)

備考                 COHERENCY\_EXEC を十分な回数実行した後この処理によりコヒーレンス関数の計算が完了します。

参考                 COHERENCY\_INIT , COHERENCY\_EXEC

命令コード名	CONVO_INIT
機能要項	F F Tを用いたコンボリユーションを行う為の準備をします。
実行条件	演算領域 1 (data1) = インパルス応答 (実数)
実行結果	演算領域 1 (data1) = インパルス応答の周波数領域データ
備考	<p>コンボリユーションは次式で求められます。</p> $X = I F F T ( F F T ( x ) * F F T ( I ) )$ <p>x は計算対象データ、I はインパルス応答です。この処理はインパルス応答の周波数領域表現、F F T ( I ) を予め求めておく為のものです。</p>
参考	CONVO_EXEC

命令コード名	CONVO_EXEC
機能要項	F F Tを用いたコンボリユーションを行います。
実行条件	<p>演算領域 0 (data0) = 計算対象の時系列データ (実数)</p> <p>演算領域 1 (data1) = インパルス応答の周波数領域表現</p>
実行結果	演算領域 0 (data0) = コンボリユーション結果 (実数)
演算領域 1	= 変化無し
備考	<p>演算領域 1 は CONVO_INIT によりセットします。</p> <p>コンボリユーションは次式で求められます。</p> $X = I F F T ( F F T ( x ) * F F T ( I ) )$ <p>x は計算対象データ、I はインパルス応答です。この計算により演算領域 1 は失われません。</p> <p>CONVO_INIT は 1 度だけ行えばよく、CONVO_EXEC は繰り返し実行できます。</p>
参考	CONVO_INIT

命令コード名	CROSS_CORR
機能要項	相互相関関数を計算します。
実行条件	演算領域 0 (data0) = 基準となるデータの F F T 結果 演算領域 1 (data1) = 対象となるデータの F F T 結果
実行結果	演算領域 0 (data0) = 相互相関データ (複素数) 虚数部は意味を持ちません。

命令コード名	CTFR_TO_BODE
機能要項	複素伝達関数を利得と位相に変換します。
実行条件	対象演算領域 = 複素伝達関数
実行結果	対象演算領域 = 利得・位相伝達関数データ型としては複素数型で得られます。複素数型の実数部に利得[db]、虚数部に位相[rad]が得られます。つまり <ul style="list-style-type: none"> <li>data[0][0] : 直流分利得</li> <li>data[1][0] : 基本周波数分利得</li> <li>data[1][1] : 基本周波数分位相</li> <li>data[2][0] : 第 2 周波数分利得</li> <li>data[2][1] : 第 2 周波数分位相 ……</li> </ul>
備考	伝達関数計算コマンド TRANSFER で計算した結果をそのまま利用できます。

命令コード名	DECONVO_INIT
機能要項	F F Tを用いデコンボリューションの準備をします。
実行条件	演算領域 1 (data1) = インパルス応答
実行結果	演算領域 1 (data1) = 部分式 F F T ( I ) <sup>-1</sup>
備考	<p>デコンボリューションは次式で行われます。</p> $X = I F F T ( F F T ( x ) * F F T ( I )^{-1} )$ <p>x は計算対象データ、I はインパルス応答です。この処理は、x に依存しない部分式 F F T ( I ) <sup>-1</sup> を予め計算しておくものです。計算の途上で演算領域 0 のデータは失われます。</p>
参考	DECONVO_EXEC

命令コード名	DECONVO_EXEC
機能要項	F F Tを用いデコンボリューションを実行します。
実行条件	<p>演算領域 0 (data0) = 計算対象データ (実数)</p> <p>演算領域 1 (data1) = 部分式</p>
実行結果	演算領域 0 (data0) = 計算結果 (実数)
備考	<p>デコンボリューションは次式で行われます。</p> $X = I F F T ( F F T ( x ) * F F T ( I )^{-1} )$ <p>x は計算対象データ、I はインパルス応答です。部分式 F F T ( I ) <sup>-1</sup> は、DECONVO_INIT によりセットします。この計算により演算領域 1 は失われません。DECONVO_INIT は 1 度だけ行えばよく、DECONVO_EXEC は繰り返し実行できます。</p>
参考	DECONVO_INIT

命令コード名	EXECFIL
機能要項	周波数軸データに対してフィルタリングを行います。
実行条件	対象演算領域 = 周波数領域データ フィルタデータ領域(fildata) = フィルタデータ
実行結果	対象演算領域 = フィルタリングされた周波数領域データ
参考	SETFIL

命令コード名	FFTINIT
機能要項	F F Tライブラリの領域確保等初期化処理をします。
実行条件	点数 (m_fft->size) ・次元(m_fft->dim)を予めセットしてください。 点数は、1次元16点～16384点、2次元は16点×16点(16)～ 1024点×1024点(1024)の範囲で2のべき乗を指定してください。 次元は、1又は2を指定してください。

命令コード名	IFFT
機能要項	逆F F Tを行います。
実行条件	対象演算領域 = 複素周波数データ
実行結果	対象演算領域 = 複素時間領域データ
備考	複素周波数領域データは負の周波数領域のデータも必要です。

命令コード名	IFFT_2D
機能要項	2次元逆F F Tを行います。
実行条件	2次元演算領域 = 2次元空間周波数データ
実行結果	2次元演算領域 = 2次元空間データ(複素数)

命令コード名	LPOWER
機能要項	リニアパワから対数パワを計算する
実行条件	対象演算領域 = リニアパワデータ (POWERコマンドで得られた結果)
実行結果	対数パワーデータ $data[n] = \log_{10}(data[n]);$

命令コード名 OVERALL

機能要項 パワ値に対してオーバーオールを求めます。

実行条件 対象演算領域 = パワスペクトル

実行結果 出力スカラ領域(outsc1) = パワーオーバーオール値

---

命令コード名 PEAKSCAN

機能要項 F F Tデータに対し、パワスペクトルの最大値を求めます。

実行条件 対象演算領域 = 周波数領域データ

実行結果 出力スカラ領域(outsc1) = ピークパワスペクトル

---

命令コード名 POVERALL\_LOW

機能要項 パーシャルオーバーオールを求める範囲の下限周波数を設定します。

実行条件 定数領域(cnsscl) = 周波数値 f low  
f low = 下限周波数 / 周波数分解能  
周波数分解能 = サンプル周波数 / F F T点数

実行結果 この時点では結果は得られません。

備考 後に行うパシャルオーバーオール値の範囲を設定するものです。  
一旦セットすると次に変更するまでこの値は保持されます。

参考 POVERALL\_HIGH, POVERALL

---

命令コード名 POVERALL\_HIGH

機能要項 パーシャルオーバーオールを求める範囲の上限周波数を設定します。

実行条件 定数領域(cnsscl) = 周波数値 f high  
f high = 上限周波数 / 周波数分解能  
周波数分解能 = サンプル周波数 / F F T点数

実行結果 この時点では結果は得られません。

備考 後に行うパシャルオーバーオール値の範囲を設定するものです。  
一旦セットすると次に変更するまでこの値は保持されます。

参考 POVERALL\_LOW, POVERALL







- ・本マニュアルの内容は製品の改良のため予告無しに変更される事がありますので、ご了承下さい。

## 中部電機株式会社

〒440-0004 愛知県豊橋市忠興3丁目2-8

TEL <0532>61-9566

FAX <0532>63-1081

URL : <http://www.chubu-el.co.jp>

E-mail : [csg@chubu-el.co.jp](mailto:csg@chubu-el.co.jp)

ADSP324-324

FFTライブラリⅡ(67)

ソフトウェア・ユーザース・マニュアル

2001.02 第1版発行